

1. VERBORGEN MENU IN IV10

Inventor 10 heeft een verborgen menu!

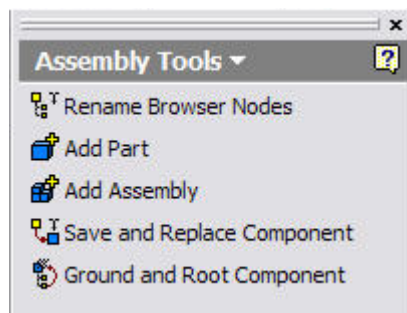
U moet deze apart installeren door naar de volgende folder te browsen:

.../Autodesk/Inventor 10/SDK/tools/Users/Assembly Tools en daar AssemblyTools.ini op te starten en te installeren.

Start daarna Inventor op. Open een nieuwe of een al bestaande assy.

Als u dan op het woord Assembly Panel klikt, heeft u nu ook de mogelijkheid om te kiezen voor Assembly Tools.

U krijgt dan het volgende scherm:



1.1. RENAME BROWSER NODES:

Bij het opstarten hiervan krijgt u een venster waarin u snel de naam van parts/assy's kunt veranderen in uw Model browser van uw assy.

U kunt bijvoorbeeld alles veranderen naar "Filename", "Part Number" of de "Default" die Inventor geeft bij het inserteren van een part.

1.2. ADD PART:

Een beetje hetzelfde als "Create Component" met het enige verschil dat u niet meer het type moet selecteren, u direct de filenaam en locatie kunt invullen. Ook vraagt hij niet om een sketch te plaatsen. Hebt u eventueel een "Parts" map in uw Project File zitten zal hij hier ook naartoe springen.

1.3. ADD ASSEMBLY:

Zelfde als hierboven maar dan met assy's en springt automatisch naar de map "Assemblies" als deze in uw Project File zit.

1.4. SAVE AND REPLACE COMPONENT:

De naam zou beter Save Copy as and Replace Component heten, maar dat werd dan misschien iets te lang...

Dit commando laat u toe een part/assy te selecteren en daar een copy van weg te schrijven. Automatisch vervang Inventor dan ook het oude part/assy door het nieuwe met behoud van constraints!

1.5. GROUND AND ROOT COMPONENT:

Dit commando neemt de geselecteerde componenten en verplaatst deze naar de origin van uw assy en zet deze "grounded".

Ideaal voor skeleton gebruikers!

Let op: Deze commando's worden niet ondersteund door Autodesk, gebruik is op eigen risico! (alhoewel ik er nog geen problemen mee ondervonden heb)