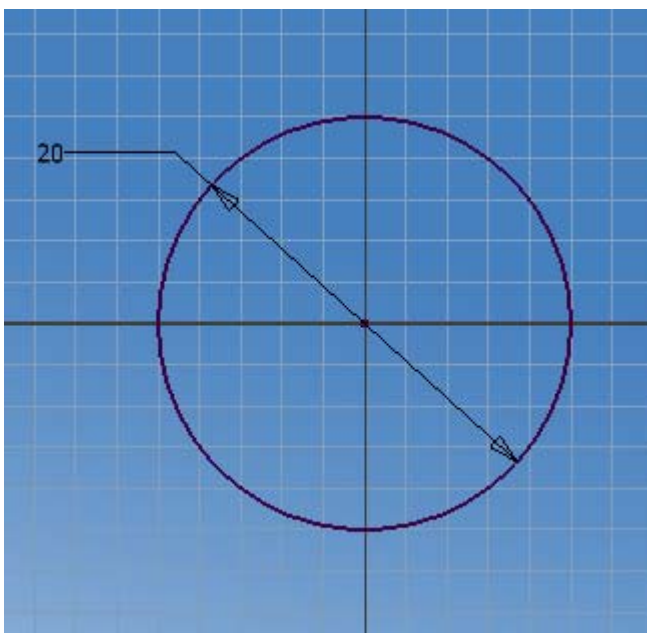


1. HOE PLAATS IK HET CENTER VAN EEN SWEEP GEMAAKT MET EEN SPLINE OF 3D SKETCH LIJN?

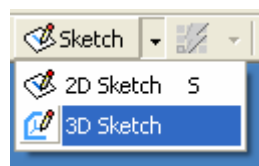
Wanneer je een Sweep gemaakt hebt van een Spline of 3D sketch lijn dan is het onmogelijk om een centerlijn te plaatsen in uw 2D tekening. Via een kleine omweg lukt dit wel!

Begin eerst met tekenen van een cirkel in een nieuw part:

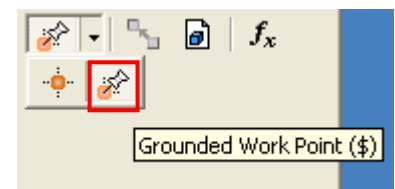


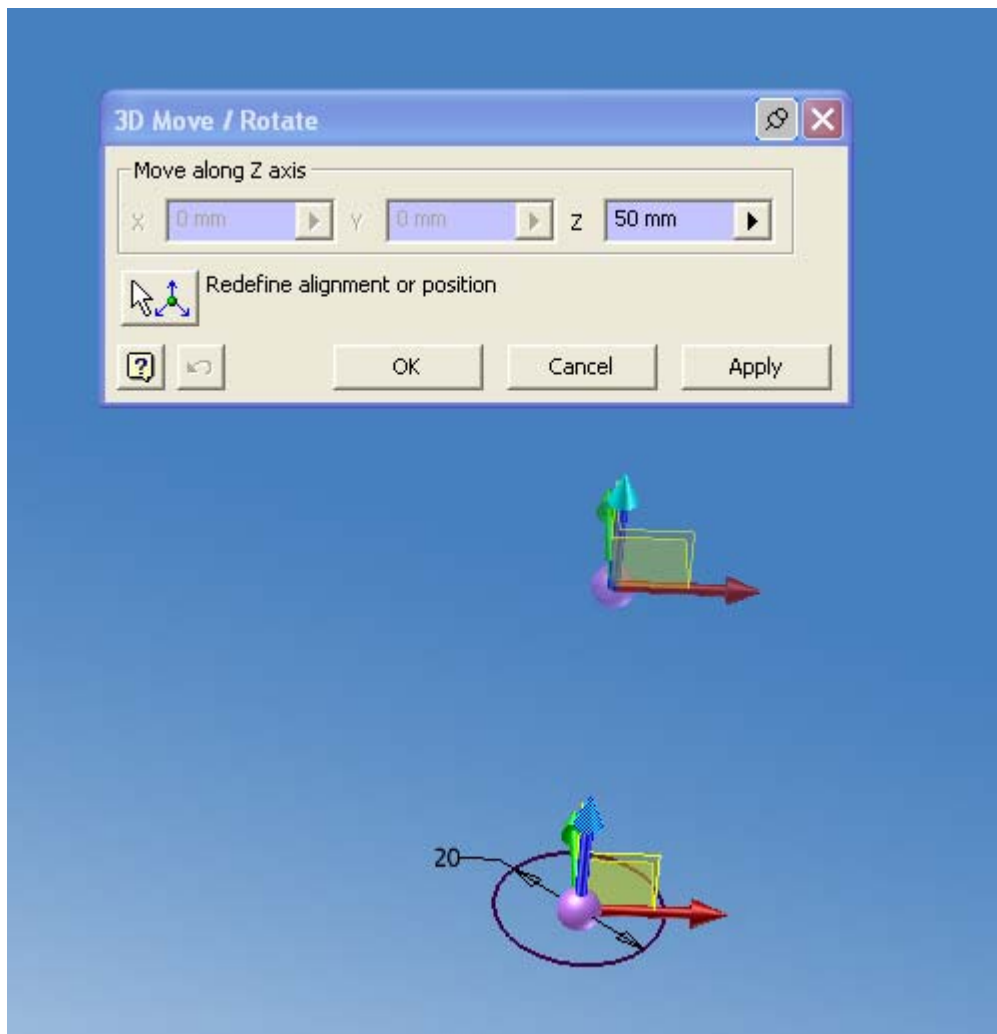
Druk op Return  Return

Klik op 3D sketch



Plaats een Workpoint  in het center van de cirkel. Plaats daarna een Grounded Workpoint door eerst op het zojuist geplaatste Workpoint te klikken en daarna op de blauwe pijl te klikken en een waarde mee te geven van 50mm:



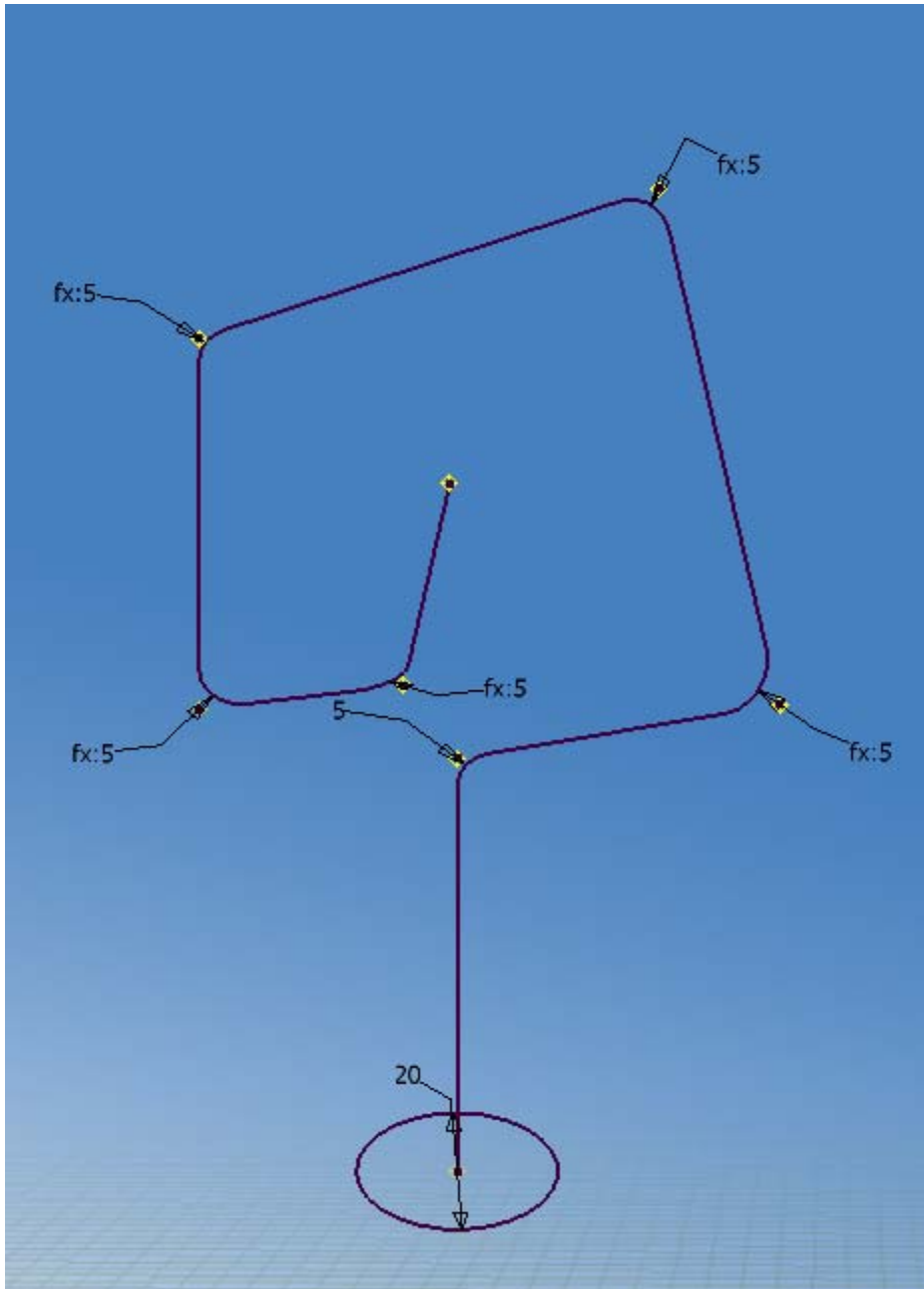


Druk op Apply en er wordt een Grounded workpoint geplaatst. Plaats op dezelfde manier nog enkele ander punten met willekeurige X-Y & Z waarden.




Teken daarna met het commando Line een lijn door al de gemaakte punten beginnend met het workpoint gemaakt in de center van de cirkel en daarna het workpoint gemaakt op een afstand van 50mm in Z-richting. Hetzelfde kan je ook doen met een gewone 3D Spline.


Je 3D Sketch lijn kan er dan misschien als volgt uitzien:



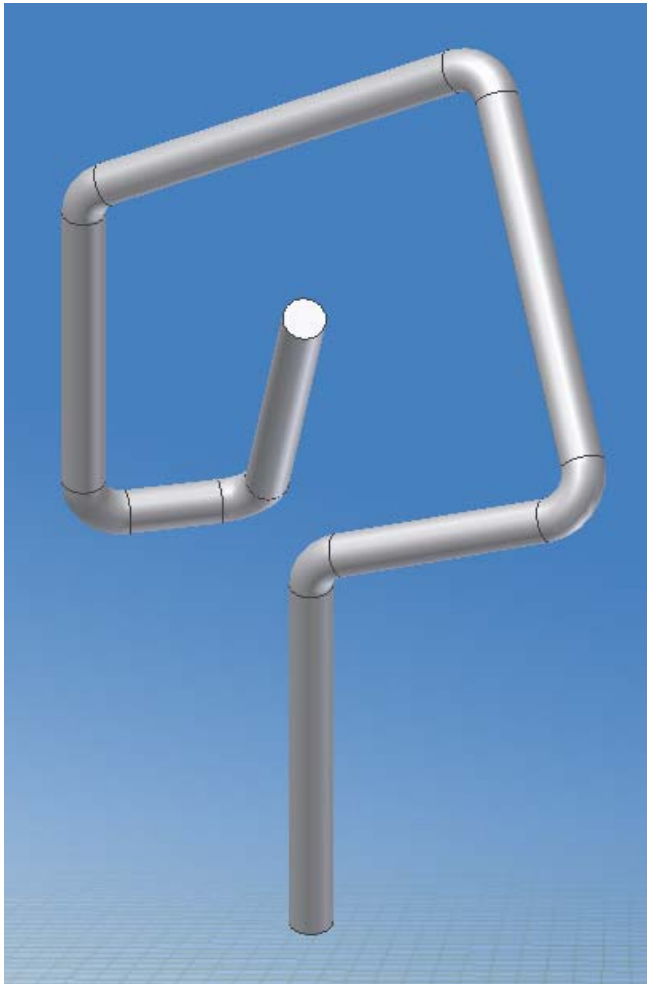
Nu gaan we nog iets extra's aanmaken dat ervoor zal zorgen dat we een centerlijn kunnen creëren!

Open opnieuw Sketch1 (waar u uw cirkel in getekend hebt), teken daar een tweede cirkel in met een diameter van 0.01mm.

Druk daarna op Return  Return .

Druk nu op Sweep  .

Maak je sweep door als Profile het vlak tussen de twee cirkels te nemen en als path natuurlijk onze 3D lijn, u komt dan tot het volgende resultaat:

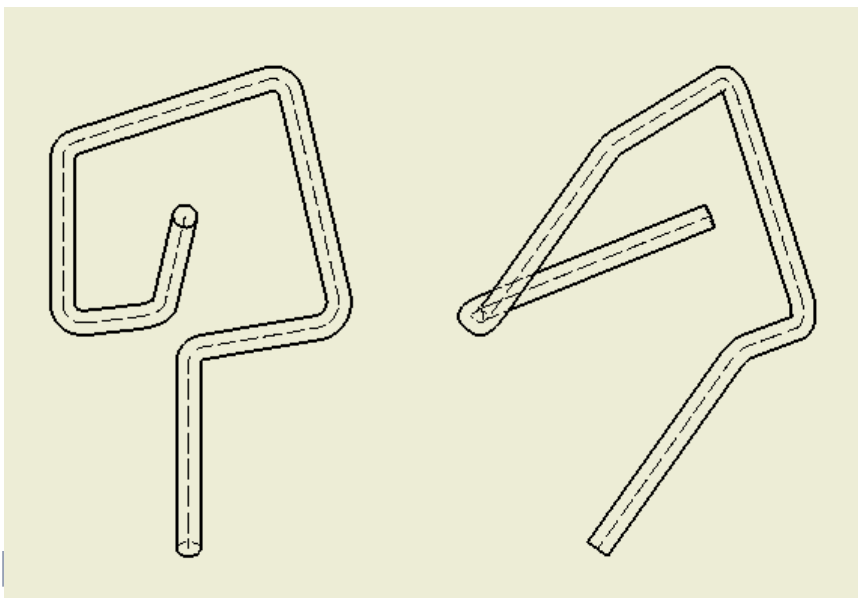


Als u nu een foutmelding krijgt wil dit zeggen dat de punten die u aangemaakt hebt ervoor zorgen dat de Sweep door zichzelf loopt of je plooiradius te groot is gekozen. Pas dit een beetje aan tot je een Sweep krijgt.

Als u nu heel dicht inzoomt op het begin of einde van je sweep zal u een klein cirkeltje zien staan.

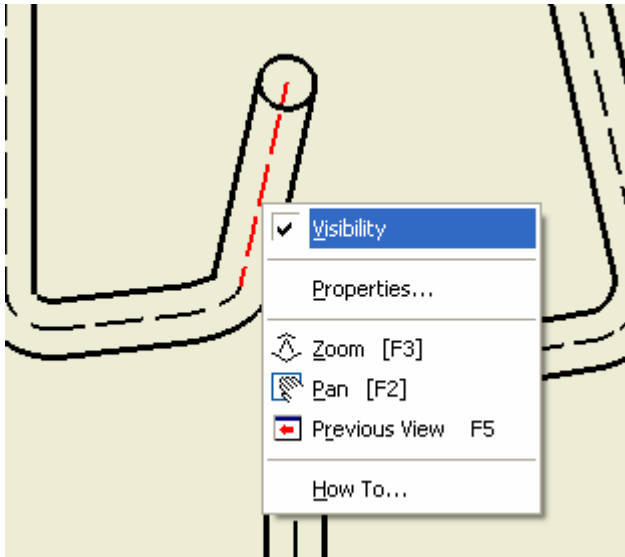
Sla dit bestand op.

Start een nieuwe 2D tekening en maak enkele zichten aan van het zojuist opgeslagen part:



Zoals u kunt zien werd de kleine cirkel die je in je sketch hebt aangemaakt nu afgebeeld als een onzichtbare lijn (2 om precies te zijn)

Klik nu op één van die 2 streeplijnen in één van je views met rechtermuisknop en ziet Visibility uit:

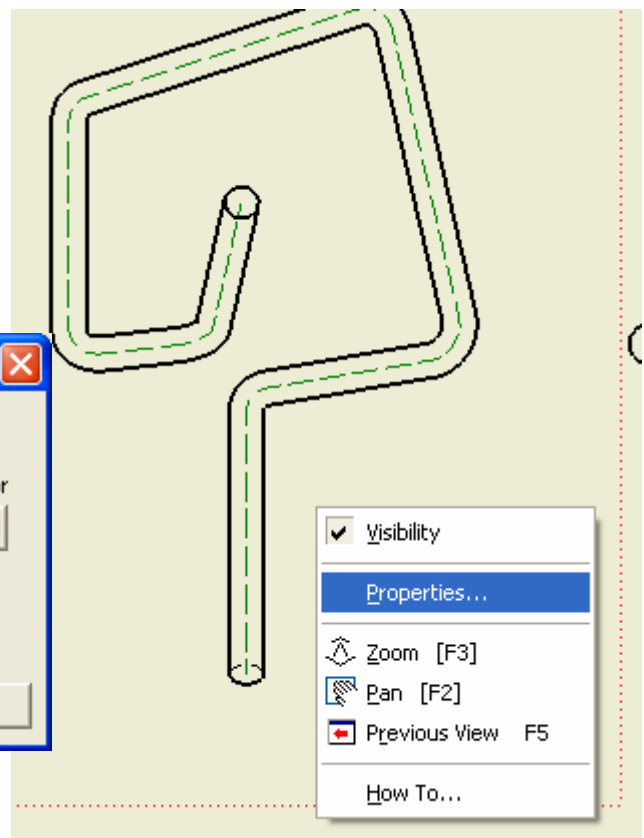
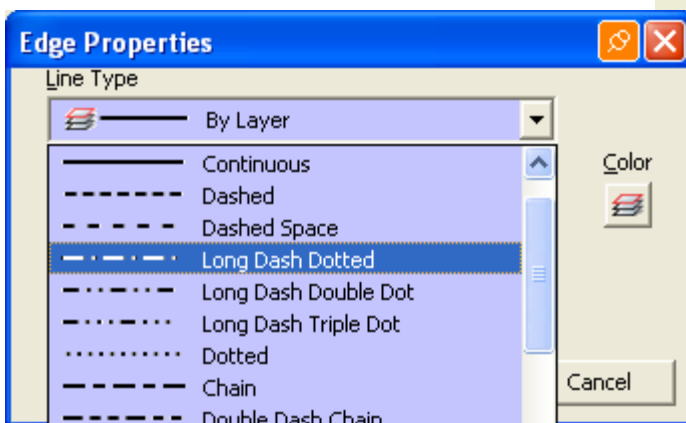


In nieuwere versies van Inventor moet u dit meerdere malen doen voor elk stukje van de streeplijn.

De bedoeling is om slechts één streeplijn te behouden in het midden van je pijp.

Als dit alles gebeurd is selecteer je de resterende streeplijn(en).

Klik nu met rechtermuisknop en kies voor Properties en kies hier voor Long Dash Dotted lijn:



Als resultaat krijgt u een adaptieve centerlijn waar je tevens kan op bematicen!

