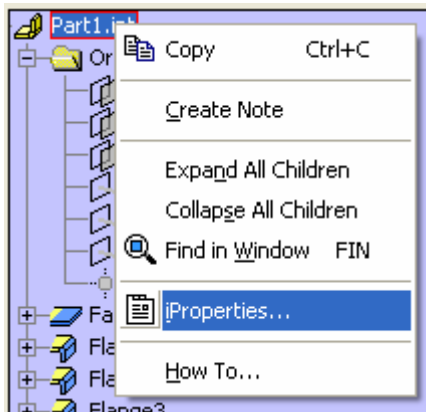


1. HOE PLAATS IK HET ZWAARTEPUNT OP MEN TEKENING?

Soms kan het handig zijn om het zwaartepunt van je model te tonen in uw tekening. Hieronder staat een manier uitgelegd hoe u dit eventueel kan doen zonder in uw 2D tekening sketches te gaan bijvoegen.

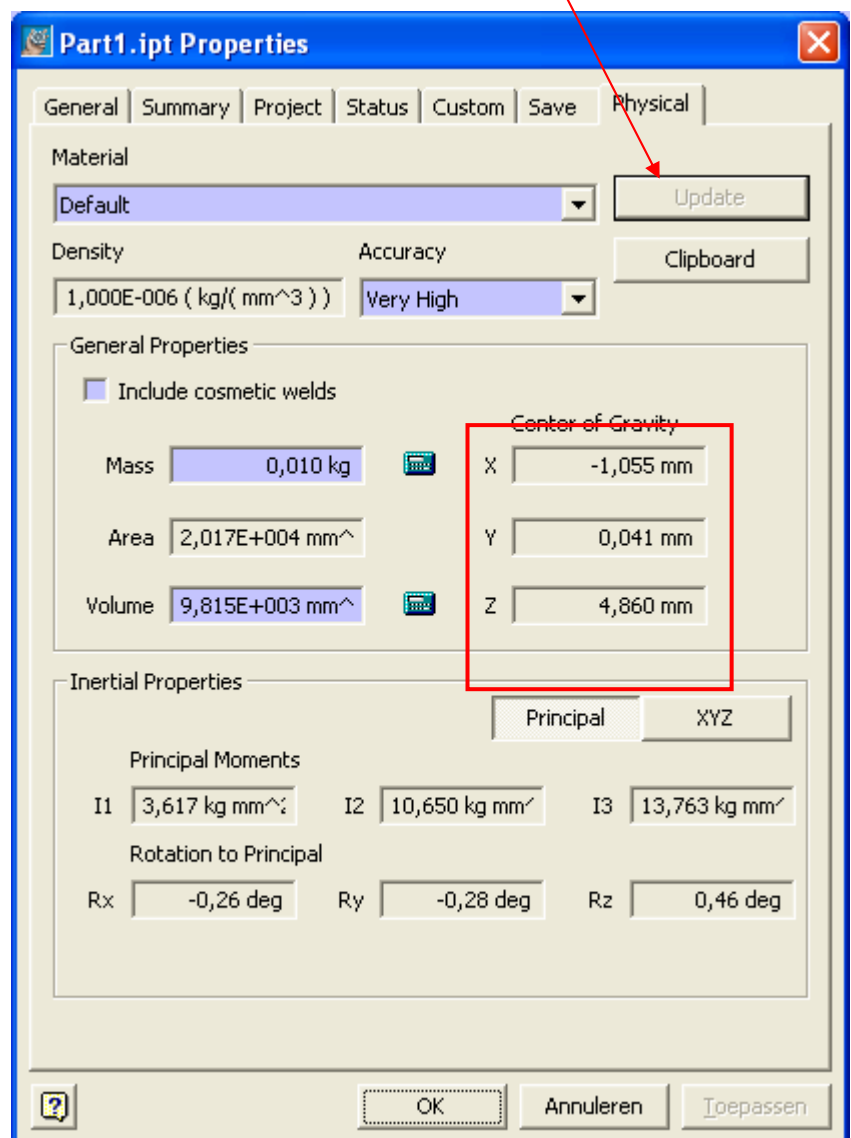
Deze manier kan zowel voor parts als voor samenstellingen gebruikt worden.

In het part of samenstelling vraag je de iProperties op:



(RMK op uw part of assy en kiezen voor iProperties.)

Ga dan naar de tab Physical, als er bij alle waarden N/A staat dan druk je eerst eens op Update:

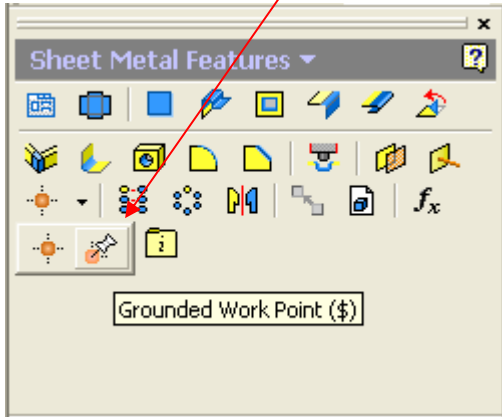


U ziet nu de afstanden van het zwaartepunt t.o.v. het Center Point van uw Part of het Center Point van uw basis part in uw assembly.

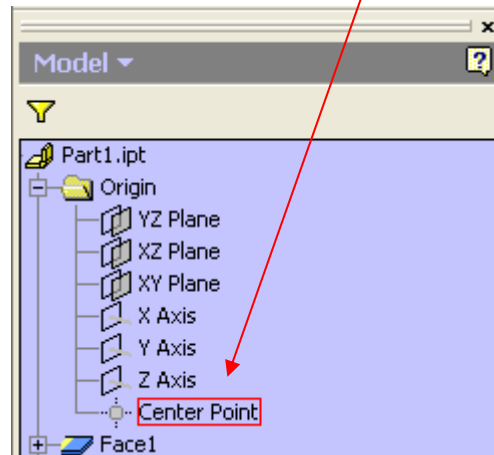
Deze waarden gaan we gebruiken om ons zwaartepunt aan te geven. Schrijf ze dus even over of neem een Print Screen en plak dit even in bvb. Paint. (**Tip:** als je ALT+Print Screen gebruikt maak je enkele een kopie van het actieve scherm, zoals hiernaast).

Sluit daarna dit venster door op OK te drukken.

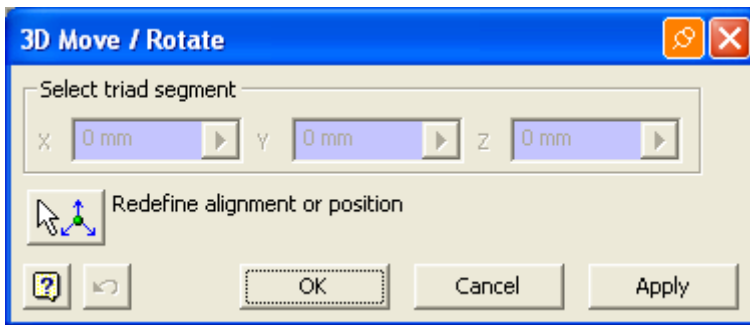
Klik op Grounded workpoint of "\$":



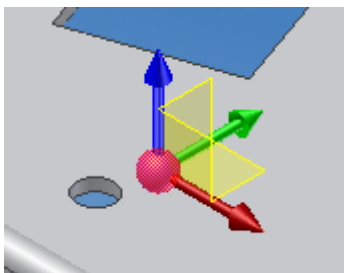
Klik in uw part op het Center Point:



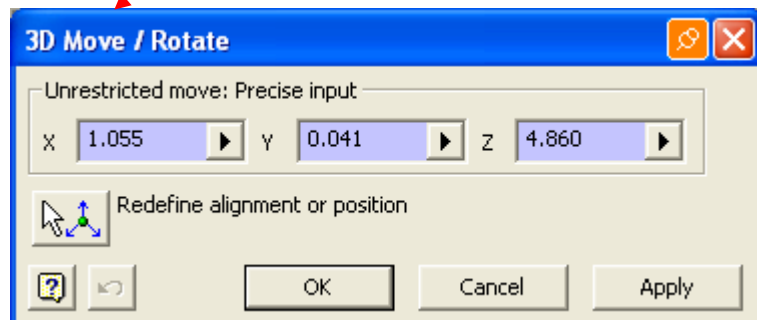
U krijgt u het volgende scherm:



Zoals u kunt zien kan je nog niets invullen. Daarvoor moeten we eerst even op de bol klikken om aan te geven dat we X, Y en Z waarden willen invullen

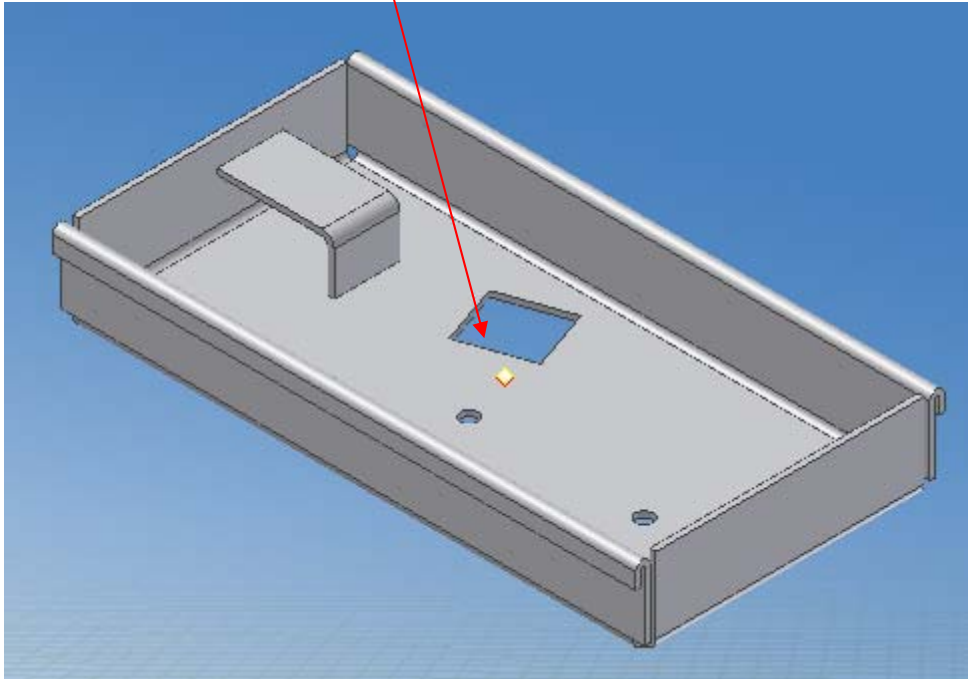


Vul bij elk de waarden in die u in het iProperties menu gezien hebt:

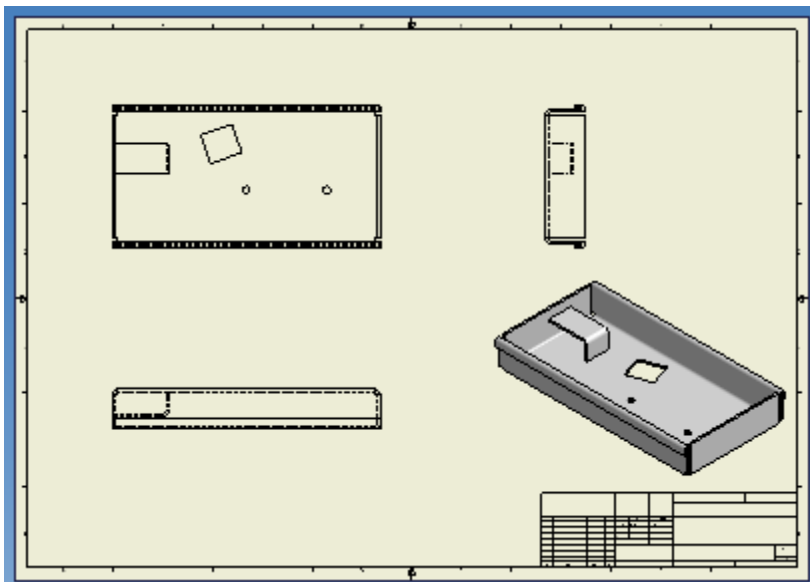


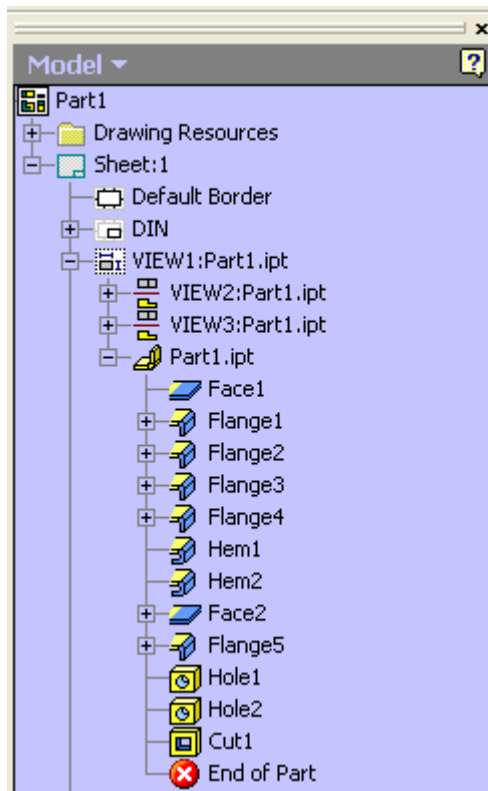
Druk daarna op OK om het Workpoint te plaatsen.

Het workpoint werd geplaatst in uw part:



Save uw part en open een template 2D tekening. Plaats daarin uw gewenste zichten:

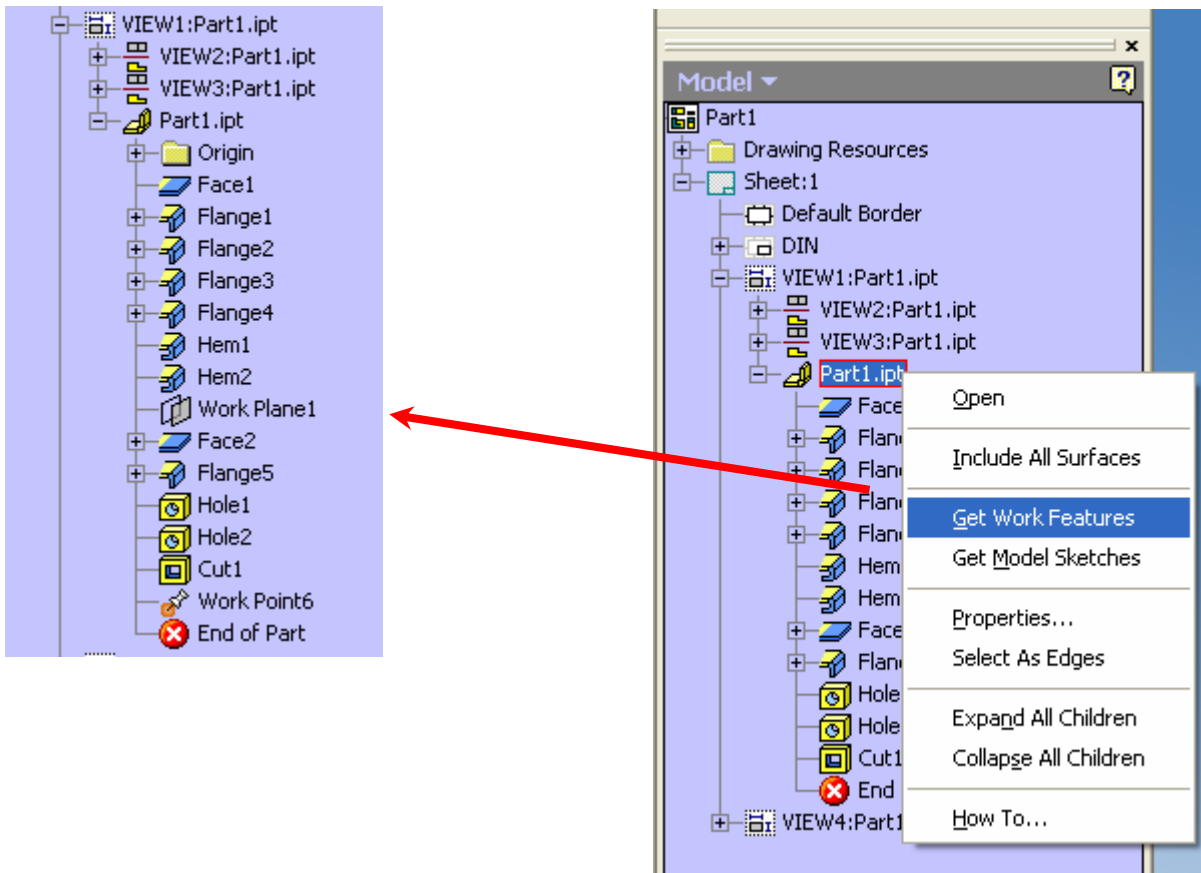




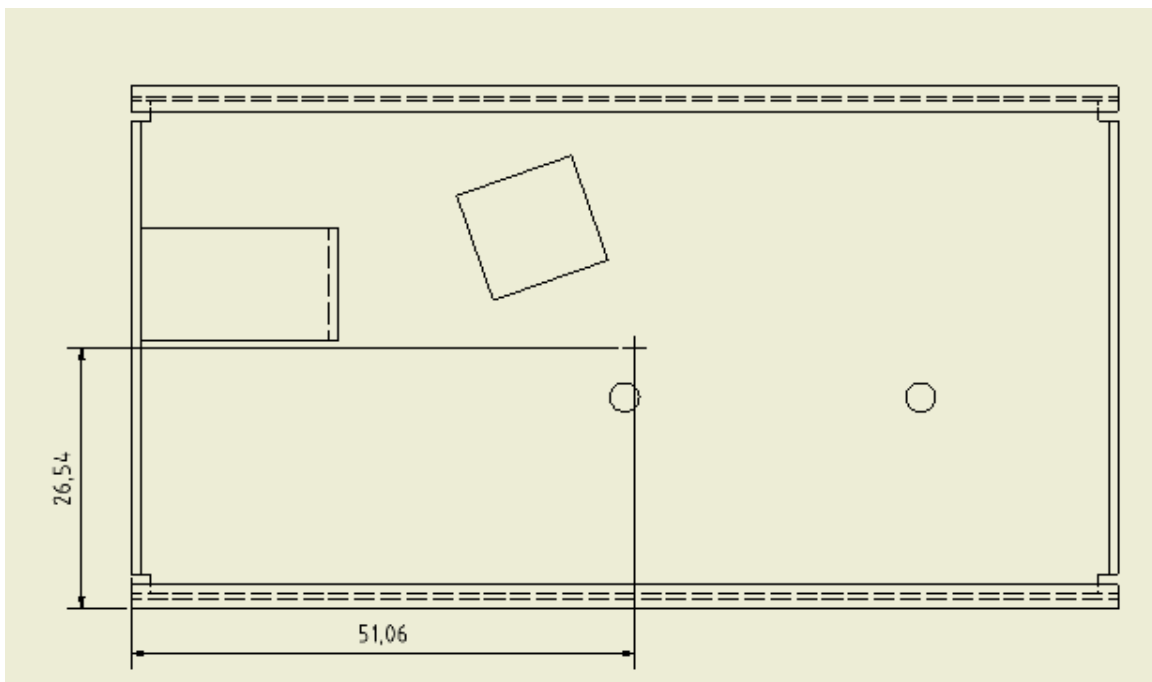
Klik op de plusjes van je view waar je het zwaartepunt in wenst te plaatsen:

Voor oudere versies van Inventor: Klik nu met rechtermuisknop op de view waar je het zwaartepunt in wilt plaatsen en kies voor show contents om hetzelfde te verkrijgen!

Selecteer nu in je browser het part waarin je het grounded workpoint hebt aangemaakt. Via de rechtermuisknop activeer je dan "Get Work Features". In de browser zie je nu alle workfeatures staan en kan je deze visible plaatsen.



Het zwaartepunt wordt dan weergegeven als een kruis. Deze kan dan ook worden bemaat:





Let op: Dit is een methode die **NIET** adaptief is. Als er dus iets verandert aan de assy of aan de onderdelen van deze assy moet het punt worden aangepast aan de nieuwe coördinaten!