

www.inventorwizard.be www.inventorwizard.nl

## 1. HOE PLAATS IK HET ZWAARTEPUNT OP MEN TEKENING?

Soms kan het handig zijn om het zwaartepunt van je model te tonen in uw tekening. Hieronder staat een manier uitgelegd hoe u dit eventueel kan doen zonder in uw 2D tekening sketches te gaan bijvoegen.

Deze manier kan zowel voor parts als voor samenstellingen gebruikt worden.

In het part of samenstelling vraag je de iProperties op:



U ziet nu de afstanden van het zwaartepunt t.o.v. het Center Point van uw Part of het Center Point van uw basis part in uw assembly.

Deze waarden gaan we gebruiken om ons zwaartepunt aan te geven. Schrijf ze dus even over of neem een Print Screen en plak dit even in bvb. Paint. (**Tip**: als je ALT+Print Screen gebruikt maak je enkele een kopie van het actieve scherm, zoals hiernaast).

Sluit daarna dit venster door op OK te drukken.

(RMK op uw part of assy en kiezen voor iProperties.)

Ga dan naar de tab Physical, als er bij alle waarden N/A staat dan druk je eerst eens op Update:

Part1.ipt Properties					
General Summary Project :	Status   Cus	tom Save	Physical		
Material					
Default		•	Updat	е	
Density	Accuracy Clipboard			rd	
1,000E-006 ( kg/( mm^3 ) ) Very High					
General Properties					
Include cosmetic welds					
Mass 0,010 kg		X -1	,055 mm		
	_				
Area   2,017E+004 mm^		YJ C	),041 mm		
Volume 9,815E+003 mm <sup>2</sup>		Z 🦯	1,860 mm		
Inertial Properties					
		Principal	XYZ		
Principal Moments					
I1   3,617 kg mm^2 I2   10,650 kg mm^ I3   13,763 kg mm^					
			2 0.46	dea	
KX   -0,20 deg K	(y j -0,		2   0,40	Jueg	
2	ОК	Annula	ren Ios	epassen	



Klik op Grounded workpoint of "\$":



Klik in uw part op	het Cent	er Point:
		×
Model 🔻		2
V		
Part1.ipt Origin YZ Plane XZ Plane XY Plane X Axis Y Axis Z Axis Face1		

U krijgt u het volgende scherm:

3D Move / Rotate	<b>X</b>
Select triad segment	
X 0mm 🕨 Y 0mm 🕨 Z 0mm	
Redefine alignment or position	
OK Cancel	Apply

Zoals u kunt zien kan je nog niets invullen. Daarvoor moeten we eerst even op de bol klikken om aan te geven dat we X, Y en Z waarden willen invullen



Hoe plaats ik het zwaartepunt op men tekening?

Het workpoint werd geplaatst in uw part:



Save uw part en open een template 2D tekening. Plaats daarin uw gewenste zichten:



Hoe plaats ik het zwaartepunt op men tekening?



www.inventorwizard.be www.inventorwizard.nl



Klik op de plusjes van je view waar je het zwaartepunt in wenst te plaatsen:

**Voor oudere versies van Inventor**: Klik nu met rechtermuisknop op de view waar je het zwaartepunt in wilt plaatsen en kies voor show contents om hetzelfde te verkrijgen!

Selecteer nu in je browser het part waarin je het grounded workpoint hebt aangemaakt. Via de rechtermuisknop activeer je dan "Get Work Features". In de browser zie je nu alle workfeatures staan en kan je deze visible plaatsen. Hoe plaats ik het zwaartepunt op men tekening?

www.inventorwizard.be www.inventorwizard.nl



Het zwaartepunt wordt dan weergegeven als een kruis. Deze kan dan ook worden bemaat:





**Let op:** Dit is een methode die NIET adaptief is. Als er dus iets verandert aan de assy of aan de onderdelen van deze assy moet het punt worden aangepast aan de nieuwe coördinaten!