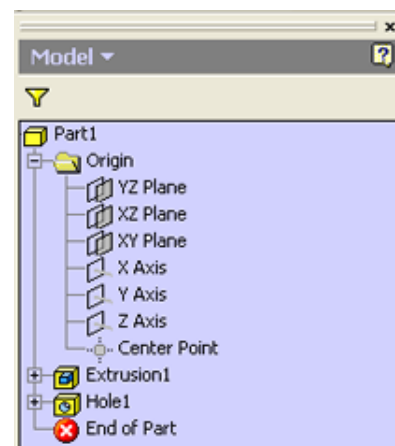
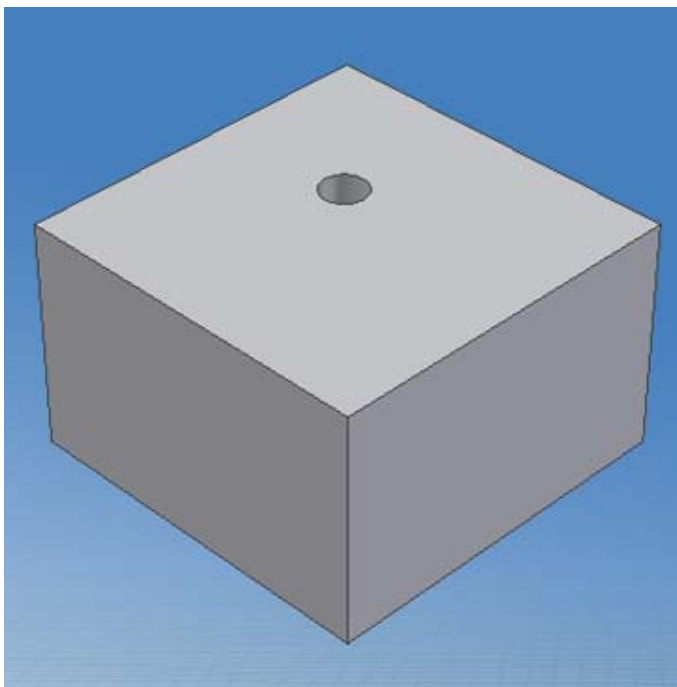


## 1. HOE VOEG IK EEN FEATURE TUSSEN?

De volgorde van opbouw van je features is heel belangrijk voor het resultaat van je part. Een verkeerde volgorde kan immers een ongewenst resultaat geven, terwijl je met dezelfde features nochtans het juiste resultaat kunt krijgen. Maar hoe voeg ik er nu een feature tussen?

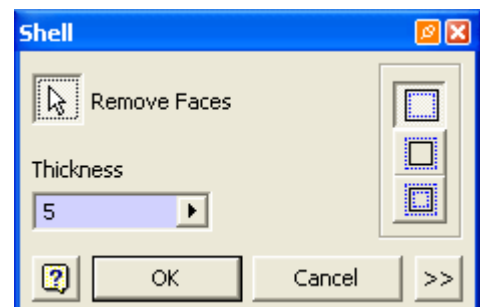
Start met het tekenen van een blokje. In dit blokje teken je met behulp van het hole commando een gat met schroefdraad. Zorg ervoor dat het gat volledig doorloopt:



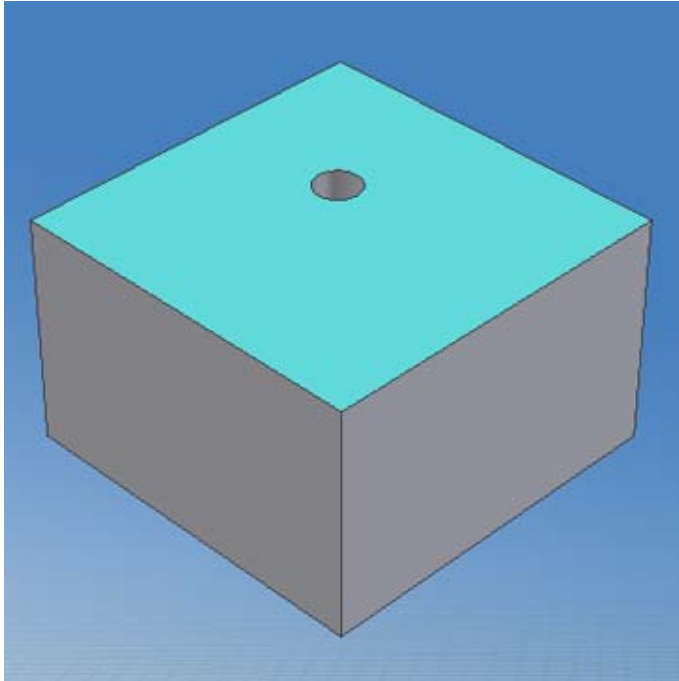
Klik op het Shell commando:



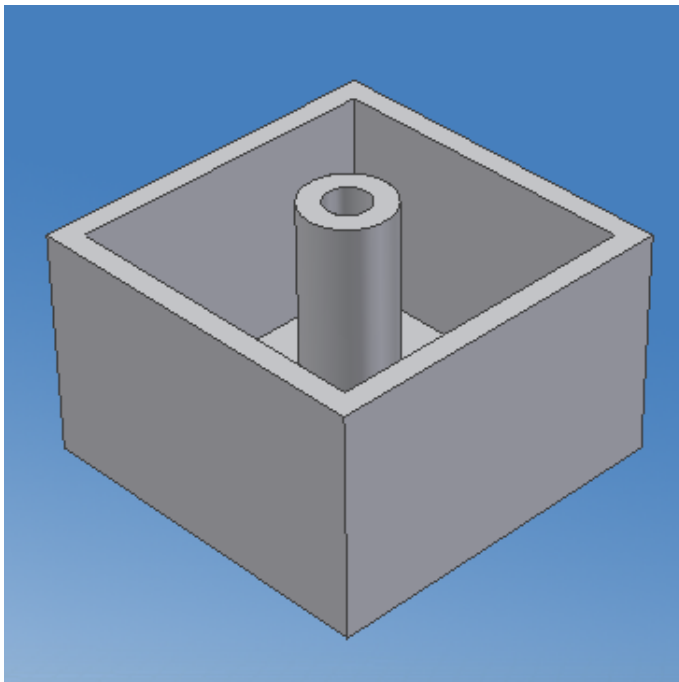
Het volgende scherm verschijnt: kies hier voor een thickness van 5mm:



Klik daarna op het bovenzvlak van je part:



Klik op OK:

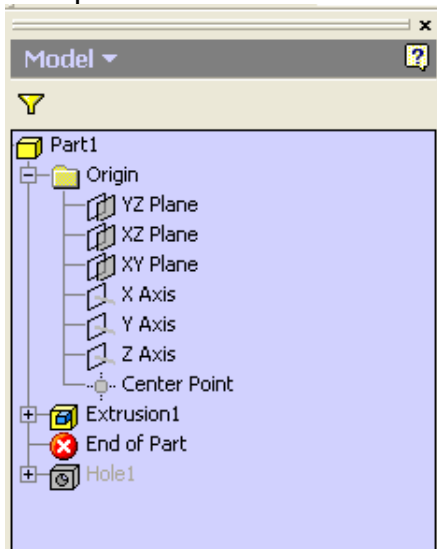



Dit is niet het resultaat dat we in gedachten hadden.

We wouden dat het gat enkel nog onderaan bestond en het gat zelf niet een bepaalde dikter errond nog kreeg!

Delete de shell feature.

Sleep End of Part tot tussen Extrusion 1 en Hole 1:

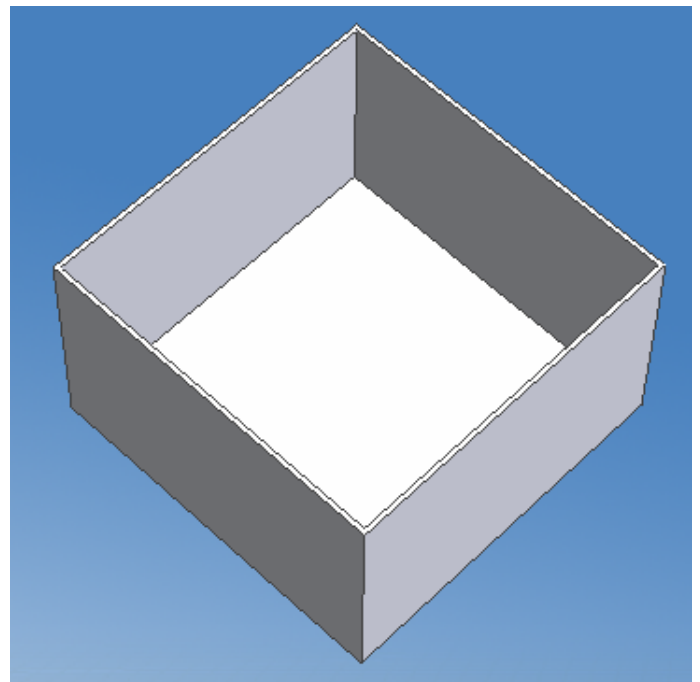


Klik nu opnieuw op het shell commando: 

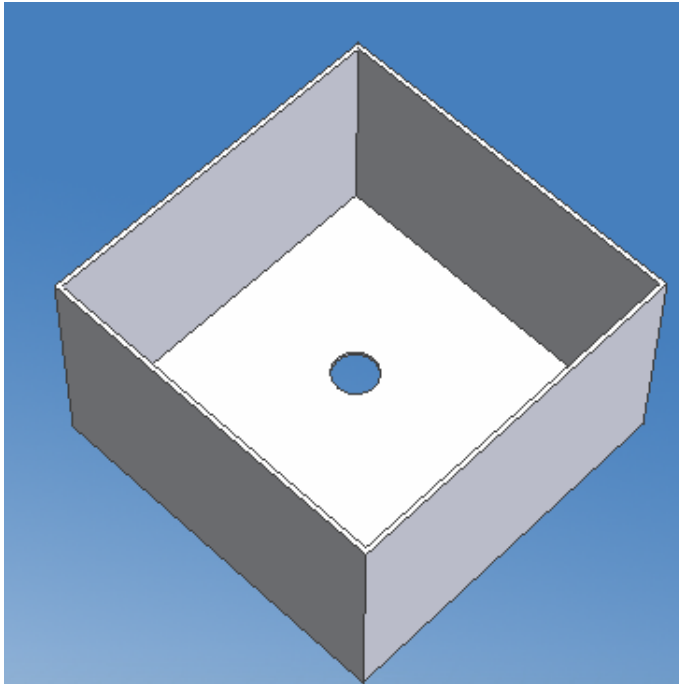
En klik opnieuw op het bovenvlak en stell een thickness in van 5mm alvorens op OK te drukken.

U krijgt dit als resultaat:

U ziet dat er geen buis meer in het midden van je part staat dat veroorzaakt werd door het hole commando.



Wanneer we nu het End of Part terug naar onderen slepen tot onder Hole1, dan krijgen we het volgende resultaat:



Het gat word wel juist getoond. Dit omdat we eerst het shell commando hebben toegepast en pas daarna het hole commando.

Een ander mogelijkheid was ook om het shell commando boven Hole 1 te verschuiven door de muisknop ingedrukt te houden en het shell commando naar boven te slepen.  
Dit lukt echter niet altijd zo.

Met het verplaatsen van het End of Part kun je echter steeds nog ergens een feature toevoegen. Als je dan het end of part terug naar beneden verplaatst dan kan het voorvallen dat bepaalde features foutmeldingen genereren.  
Kijk dan of je deze niet eerst simpel kan herstellen, delete deze dus niet zomaar!!!

Extra tip: Wanneer je een part wenst door te sturen via mail kun je door het End Of Part helemaal tot bovenaan te slepen en dan te save de filegrote van dat part verkleinen, zodat je minder data moet doorsturen.  
De ontvanger moet dan enkel het end of part terug naar onderen slepen om het part te kunnen bezichtegen en/of te bewerken!