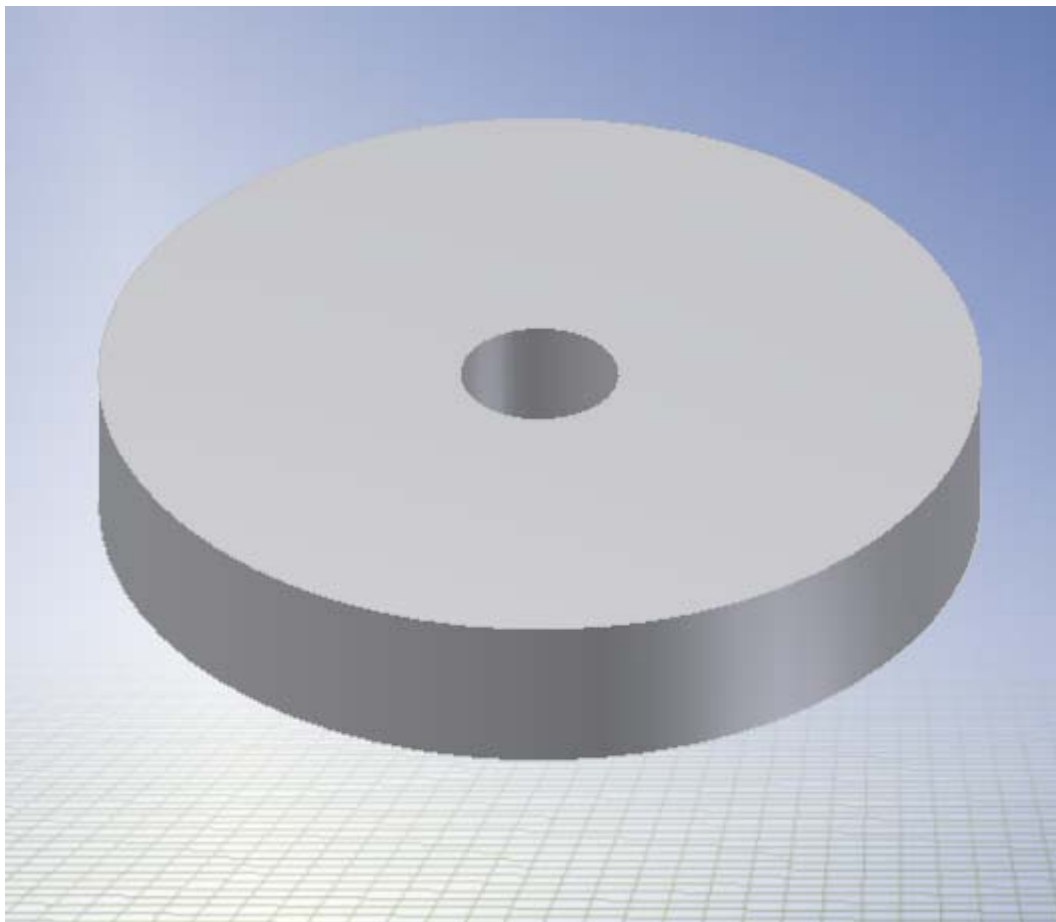



## 1. HOE PLAATS IK GATEN IN EEN CIRKEL ZONDER EEN PATTERN?:


Er is nog een andere snelle manier om een pattern van gaten te maken zonder gebruik te maken van het pattern commando.

U start bijvoorbeeld met het tekenen van deze vorm:



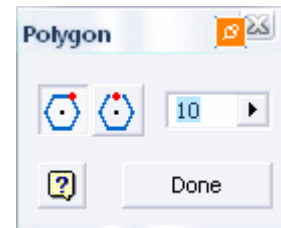
Plaats een sketch op het bovenvlak met het sketch commando  Sketch .


Projecteer het centerpunt of één van de cirkels met Project Geometry  .  
(Dit als u auto-project niet heeft opstaan)



Selecteer dat punt met de geprojecteerde cirkel(s), dus eigenlijk alle lijnen in deze sketch, en zet deze als Construction lijnen met het construction commando .

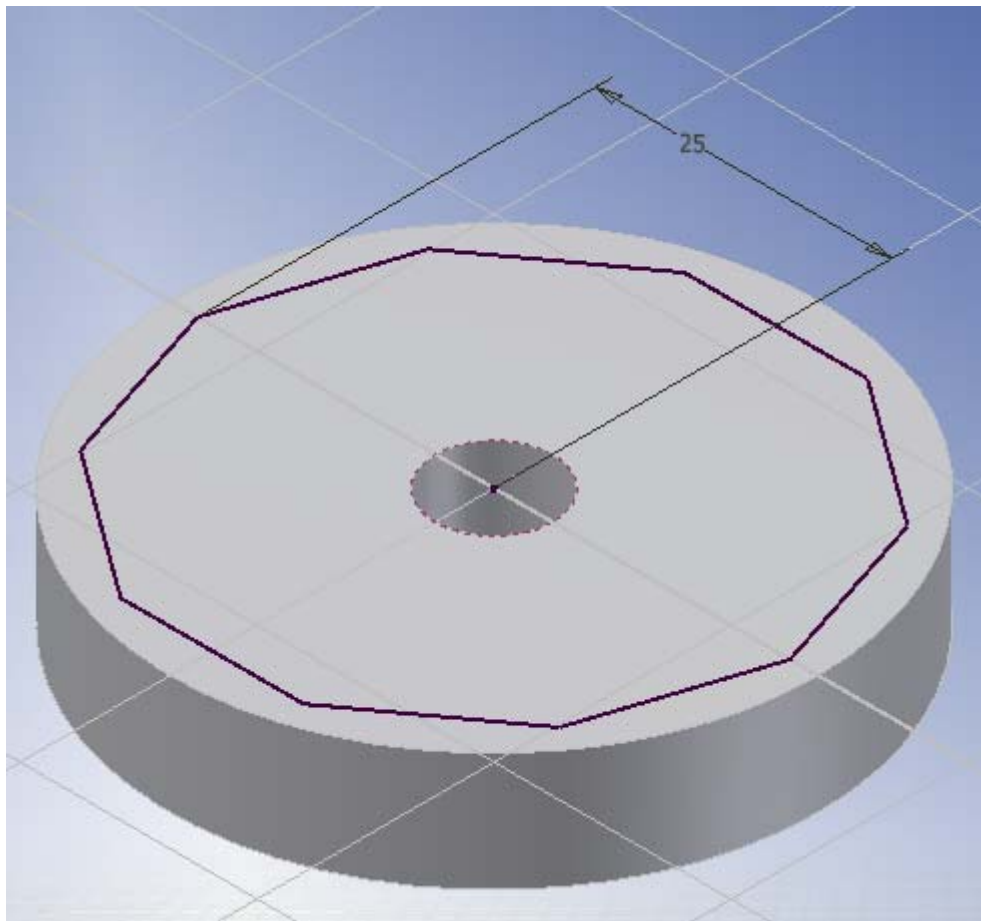
Teken een polygon  met bijvoorbeeld 10 zijden:

Teken deze met het centerpunt als midden.




Plaats een maat  van het center tot één van de hoekpunten. Dit is de diameter van de veelhoek.

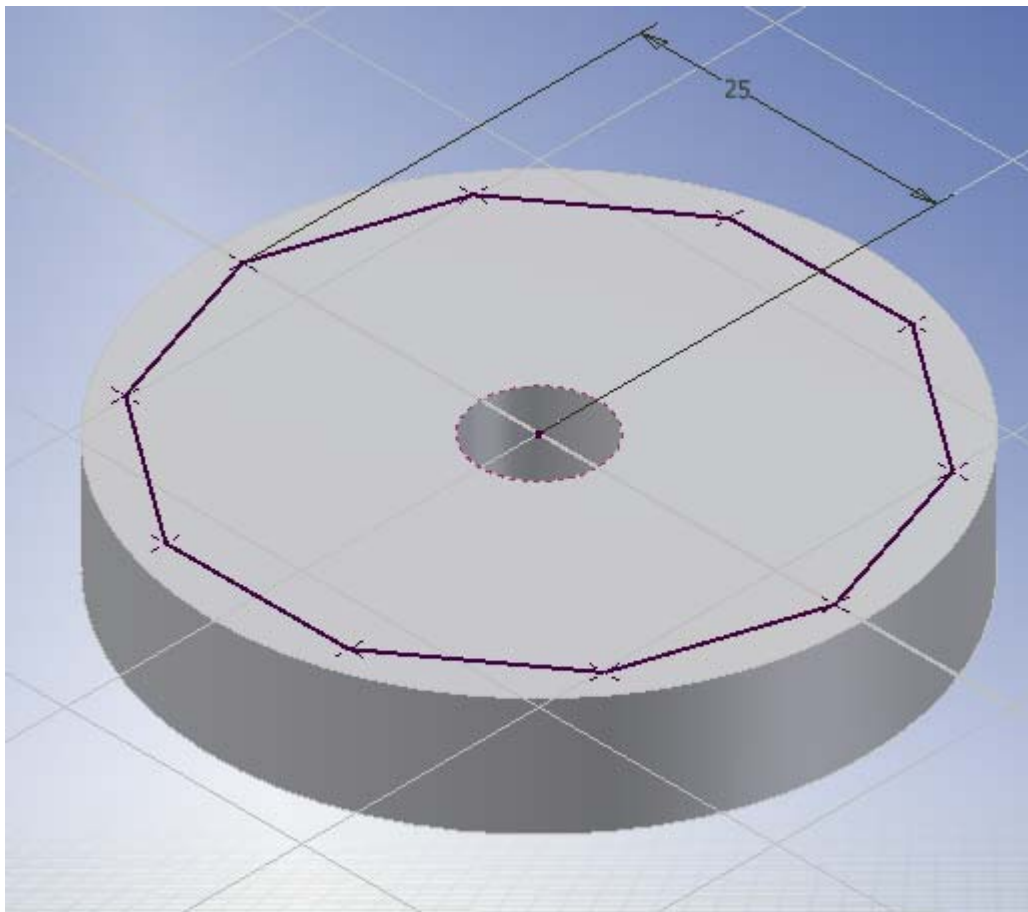
U kan dan ook nog verder de sketch contrainen door een horizontal  of vertical  constraint te plaatsen tussen één van de hoekpunten en het centerpunt:



Selecteer de volledige sketch en deselecteer door gebruik te maken van de CTRL toets de cirkel met het centerpunt. Op die manier is enkel uw veelhoek geselecteerd.

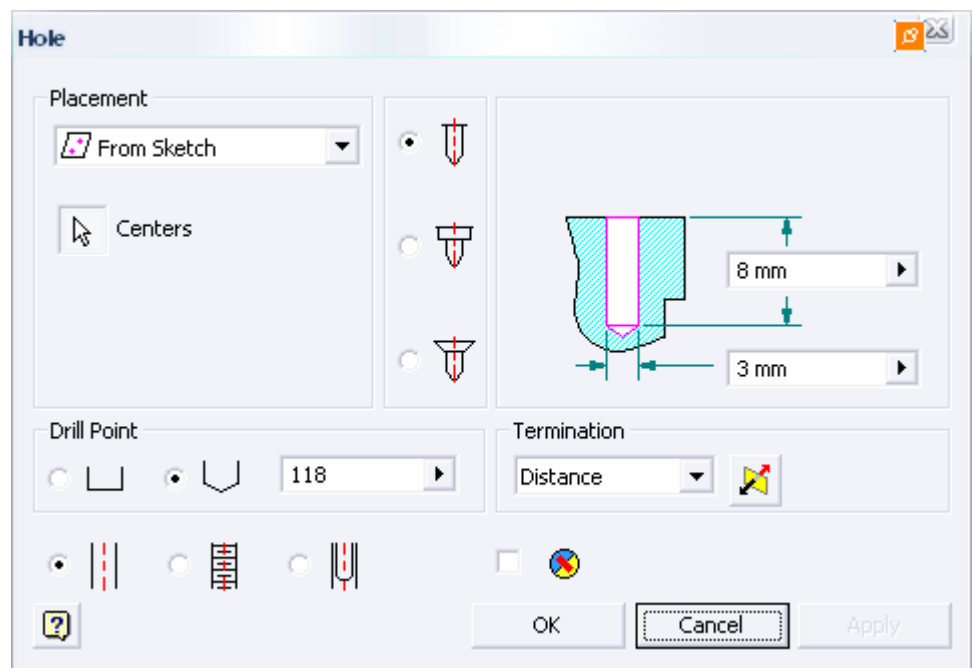
Klik vervolgens bovenaan op Center Point .

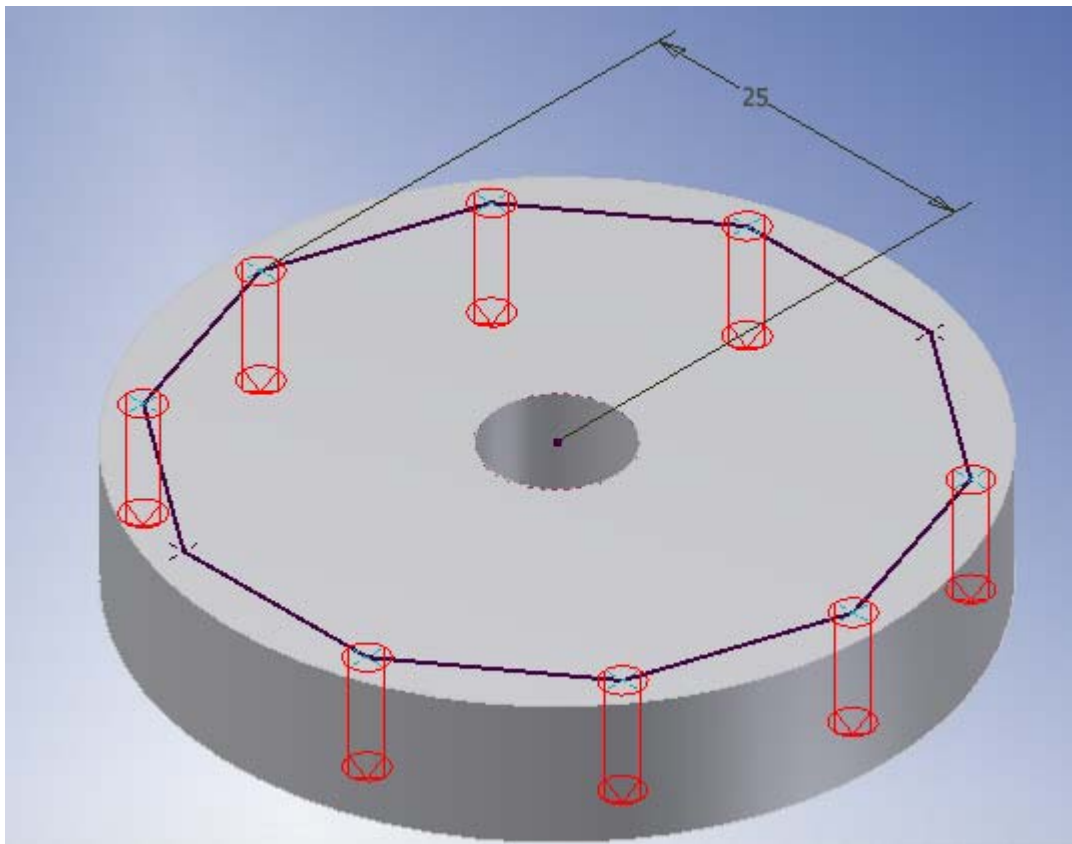
Op alle hoekpunten van uw veelhoek zullen nu center punten geplaatst worden.



Verlaat uw sketch (RMK/finish sketch of druk op "S").

Start het hole commando  u zult zien dat ineens alle gaten zullen getekend worden. Op die manier kan u ook nog bepaalde gaten deselecteren als u wenst door de CTRL toets ingedrukt te houden en op de center punten, waar u geen gat wenst te plaatsen, te klikken.





Druk op OK en uw gaten worden getekend:

