

1. HOE KOPPEL IK EXCEL AAN MEN PART?

Zoals u waarschijnlijk al zal weten kan u parameters aan een part of assembly koppelen. Nu, deze parameters kan u ook uit Excel halen. Deze Excel lijst kunt u dan meerdere malen gebruiken om parts aan te maken aan de hand van de parameters die je hebt aangemaakt in dat Excel bestand. Zo kan je ook een hele assembly configureren!

We beginnen met het aanmaken van een Excel lijst met enkele parameters die we wensen te gebruiken. Zorg ervoor dat je nooit tweemaal dezelfde naam gebruikt en geen spateis voorziet tussen in uw naamgeving! Bijvoorbeeld als volgt:

	A	В	С	D	E	F		
1	Inventor Wizard blok generator							
2								
3		Parameter	Waarde	Eenheid				
4		Lengte	500	mm				
5		Breedte	300	mm				
6		Hoogte	100	mm				
7		Chamfer	50	mm				
8		Hoek	50	deg				
9								

Alvorens naar Inventor te gaan wil ik uw wijzen op het belang van de eenheden. Zoals u kunt zien heb ik als eenheid bij men hoek "deg" ingevuld en bij alle andere waarden mm.

Als je niet weet wat de afkorting is van een bepaalde eenheid doe dan het volgende:

Ga naar Inventor Start een Part

Druk op het icoontje parameters: f_x Druk onderaan op "Add" Geef een naam (bijvoorbeeld: test) Druk op Enter

/ 7



Klik nu onder Unit op "mm":

Parameters 🛛 🛛 🕅 🔀								
Model Parameters AB								
	Parameter Name	Unit	Equation	Nominal Value	Tol.	Model Value	J	
🗆 Use	er Parameters							
	Parameter Name	Unit	Equation	Nominal Value	Tol.	Model Value	J	
<u> </u>	test	mm	1,0 mm	1,000000	0	1,000000		
	∂B			7.	dT			
<			IIII				>	
2	Display only parameters used in equations Reset Tolerance Add Link Done							

U krijgt dan het volgende scherm waar u de eenheid met zijn afkorting kan zoeken en deze dan kan gebruiken binnen Excel.

Unit Type		N
 Length Mass Time Temperature Angularity Velocity Area Volume Force Pressure Power Work Unitless Electrical Luminosity Substance Prefixes 		
Unit Specification	mm*	
2		ОК

Als u vindt dat uw Excel lijst klaar is, slaat u deze op.



Ga nu naar Autodesk Inventor en start een nieuw part. We gaan nu eerst onze parameters vanuit het Excel bestand binnen halen. Dit doe je als volgt:

Druk op het icoontje parameters: f_x



Druk in dit venster op Link

Selecteer uw Excel bestand, let er wel op dat u het correcte "Start Cell" ingeeft, anders kan het zijn dat Inventor uw parameters niet kan vinden. In mijn geval is dit cel B4. Daar beginnen mijn parameters. De rij waar de woorden parameter, waarde en eenheid behoren immers niet tot de parameterlijst en zijn enkel om mijn Excel lijst overzichtelijker te maken.

Verder heb je ook nog de mogelijkheid om uw Excel lijst in te laden als "Link" of "Embed".

Als u deze inlaat als Link dan zal u uw Excel lijst steeds met de modellen waar deze lijst aan gelinkt is moet mee verplaatsen. Maar heeft dan weer als voordeel dat je meerdere parts met deze Excel lijst kunt laten aanpassen.

Als u de Excel lijst inlaat als Embed dan zal uw Excel lijst in het part worden gestoken. Op die manier kan u verschillende parts aanmaken vertrekkende van dezelfde Excel lijst maar die uiteindelijk niets verder met elkaar te maken mogen hebben.

En mijn geval kies ik voor Link en men Start Cell is dus B4 (slagschip gezonken! 🙂):

Openen				? 🔀				
Zoeken in: 🛅	Extra non website	T	← 🗈	r 🗐 🕈				
🔊 Blok generato	Blok generator.xls							
Bestandsnaam:	Blok generator vis		_	Openen				
- Restandaturan:	Event Files (* uls)			Annuleren				
bestanus <u>t</u> ypen.	je xcel Files (.xis)		<u> </u>	Annaicien				
Start Cell	B4	C Link						
		U Embed						



Druk op Openen en uw Excel parameters worden ingeladen:

Param	Parameters 🛛 🖉 🗙							
🗆 Mo	Model Parameters							
	Parameter Name	Unit	Equation	Nominal Value	Tol.	Model Value		Comment
🗆 Use	er Parameters							
	Parameter Name	Unit	Equation	Nominal Value	Tol.	Model Value		Comment
🗐 D:/	Persoonlijk\Stefaan\Inve	ntor Wizar	d\Extra non website\Blok generator	r.xls				L - mc
	Parameter Name	Unit	Equation	Nominal Value	Tol.	Model Value		Comment
$ \vee \times$	Lengte	mm	500 mm	500,000000	0	500,000000		
	Breedte	mm	300 mm	300,000000	0	300,000000		
l	Hoogte	mm	50 mm	50,000000	0	50,000000		
.	Chamfer	mm	5 mm	5,000000	0	5,000000		
L	Hoek	deg	35 deg	35,000000	0	35,000000		
	$F = G \times M \times n \div d^2$ $\nabla \times E = -\frac{\partial B}{\partial t}$ $PV = mRT$ $F = G \times M > C$							
<								
2	Display only parameters used in equations Reset Tolerance Add Link Done							

Zoals u kunt zien hebben alle parameters de juiste "Unit" meegekregen. Druk op "Done".



Teken nu in uw sketch een rechthoek.

Nu gaan we deze rechthoek dimensioneren met onze parameters. Dit doe je als volgt:

Druk op General Dimensions (D): 🔗

Klik op uw horizontale lijn (Als u Edit Dimension opstaan heeft krijgt u direct het volgende schermpje, anders dubbelklikt u op de maat).

In het Edit Dimension scherm klikt u op het pijltje en kiest u voor List Parameters:



Het volgende scherm verschijnt:



Klik hier op de parameter Lengte en deze naam zal ingevuld worden in het veld. Wat u ook kan doen is gewoon de naam "Lengte" typen in het invulveld.

Druk daarna op het groene vinkje.





www.inventorwizard.be www.inventorwizard.nl

Doe hetzelfde voor de breedte.

Druk op Return: **Treturn** of RMK en Finish Sketch.

Kies nu voor Extrusion:

Het volgende scherm verschijnt en op de zelfde manier kan u hier de Parameter "Hoogte" koppelen aan uw Extrusie:



Druk op OK en uw Extrusie zal een hoogte hebben van 50mm:





Nu gaan we ook nog een Chamfer 🔗 aan onze blok toevoegen:

Selecteer, na op het icoon te hebben geklikt, de Edges die je wenst te voorzien van een Chamfer,

Kies daarna voor "Distance and Angle" en selecteer een Face:

Chamfer		2 X
ኇ፟ኇ	Edges	Distance 2 mm Angle 45 deg
2	ОК	Cancel >>

Op dezelfde manier gaan we aan "Distance" de parameter "Chamfer" meegeven. Aan de parameter "Angle" hangen we dan de parameter "Hoek".

Chamfer		2 X
^م ^م ^م	Edges	Distance Chamfer Angle Hoek
2	ОК	Cancel >>

Druk daarna op OK en uw Chamfer wordt gelegd:



Sla nu uw part op. U kunt nu uw Excel lijst aanpassen wanneer u dat wenst. Het enige wat je dan moet doen is deze Excel lijst opslaan en op Update klikken: . Uw part wordt dan naar de nieuwe waarden aangepast!

