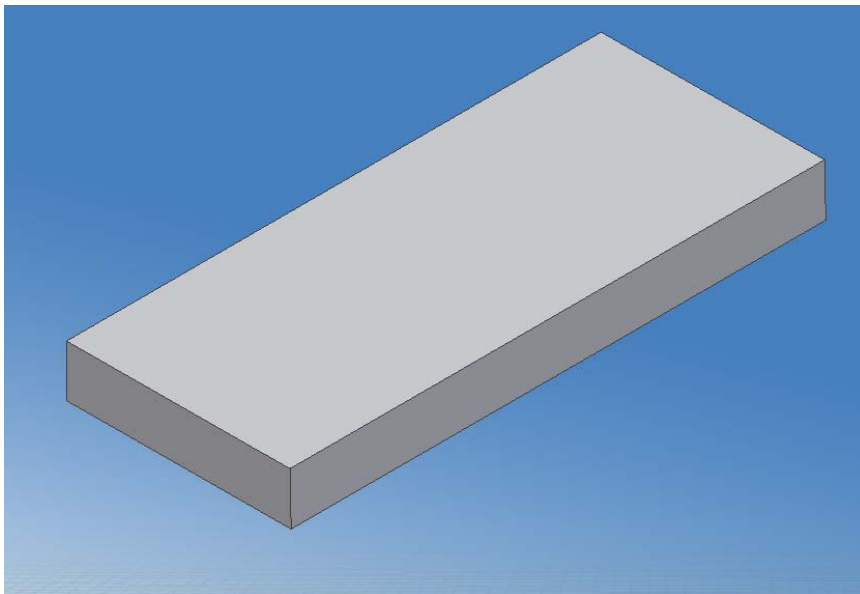



1. OPTIMIZE UW PATTERNS!:

U kunt ervoor zorgen dat Inventor uw patterns veel sneller gaat uitrekenen. Dit is vooral zeer handig wanneer u een hoog aantal keren de pattern wenst uit te voeren.

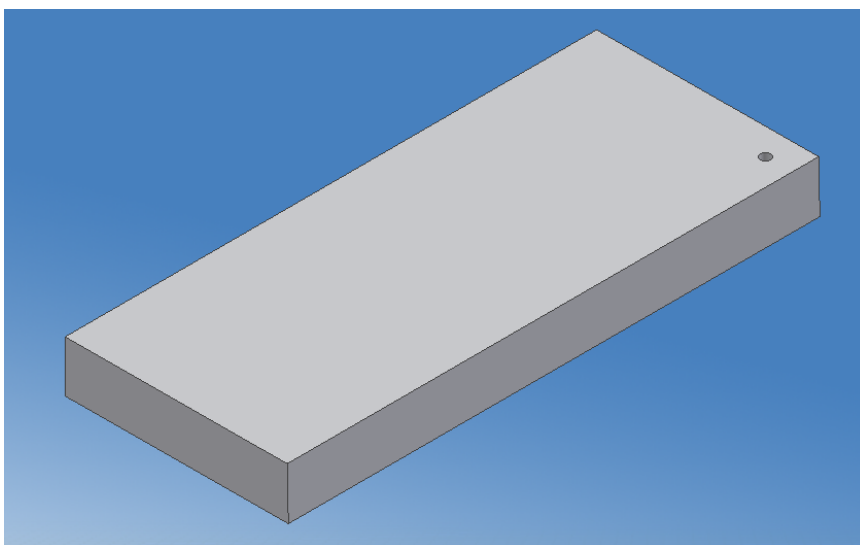
Maar heeft ook een beperking...

We starten bijvoorbeeld met het volgende part:

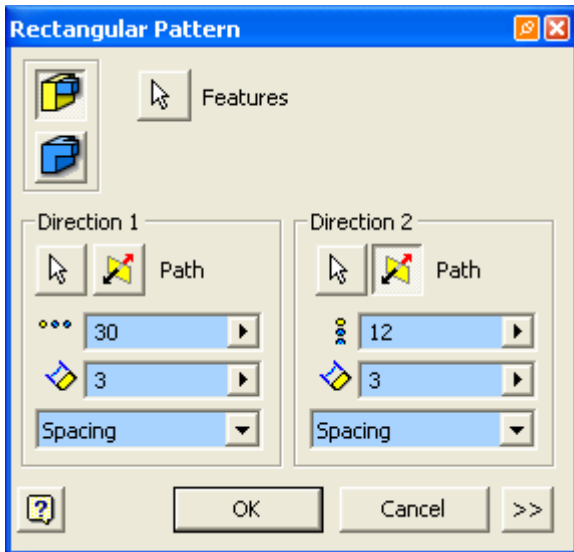


In dit part plaatsen we een gat met de hole functie 

Uw part ziet er dan bijvoorbeeld zo uit:



Nu gaan we dit gat aan aantal keren in een Rectangular Pattern stoppen.



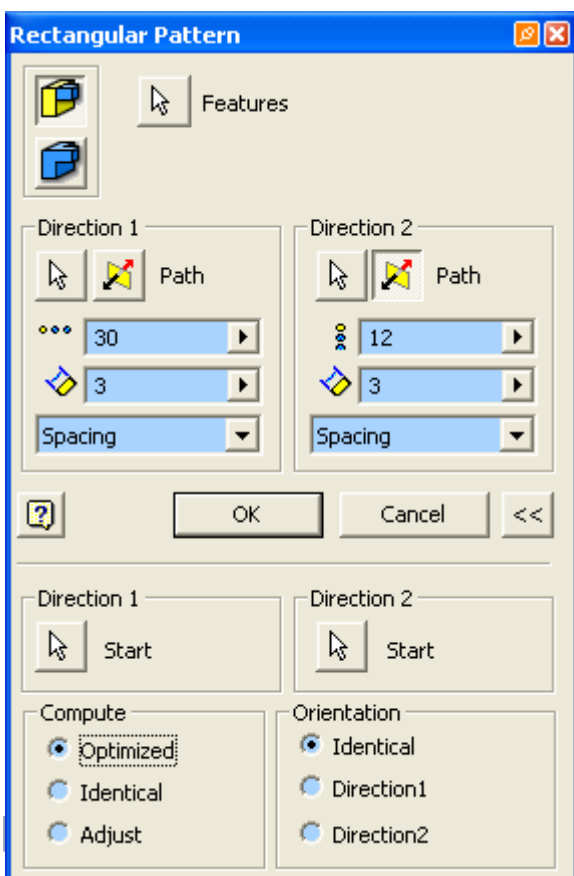
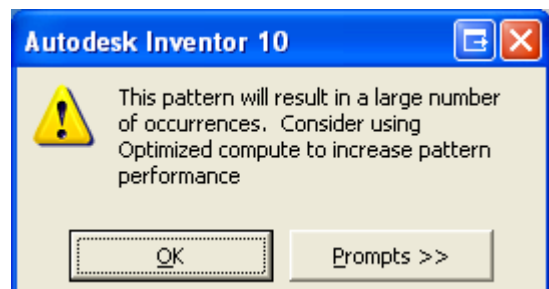
Hiervoor gebruiken we dus het Rectangular Pattern commando We gaan een groot aantal keren dit pattern plaatsen zorg ervoor dat u er minstens 50 plaatst:

U zult dan volgende melding krijgen:

Inventor raad ons aan om het Optimized Compute commando te gebruiken.

Druk hier op OK

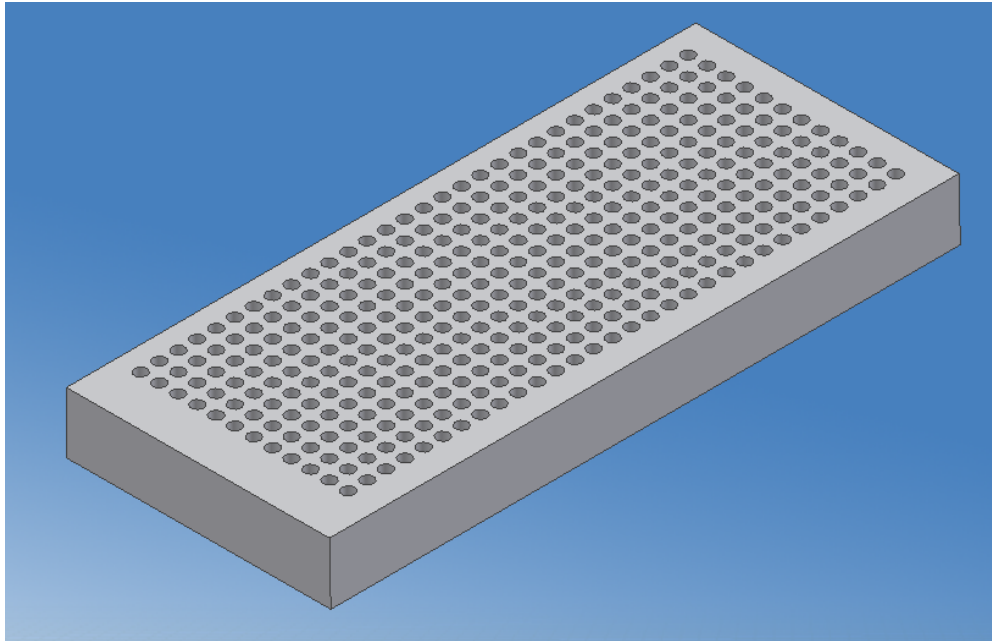
Druk nu op het dubbele pijltje >> en u krijgt extra opties voor het plaatsen van de pattern:



Duid hier bij Compute, Optimized aan. Dat zal ervoor zorgen dat Inventor veel sneller uw pattern zal gaan uitrekenen en dit vooral bij een groot aantal occurrences dat u wenst te plaatsen.

Druk dan op OK

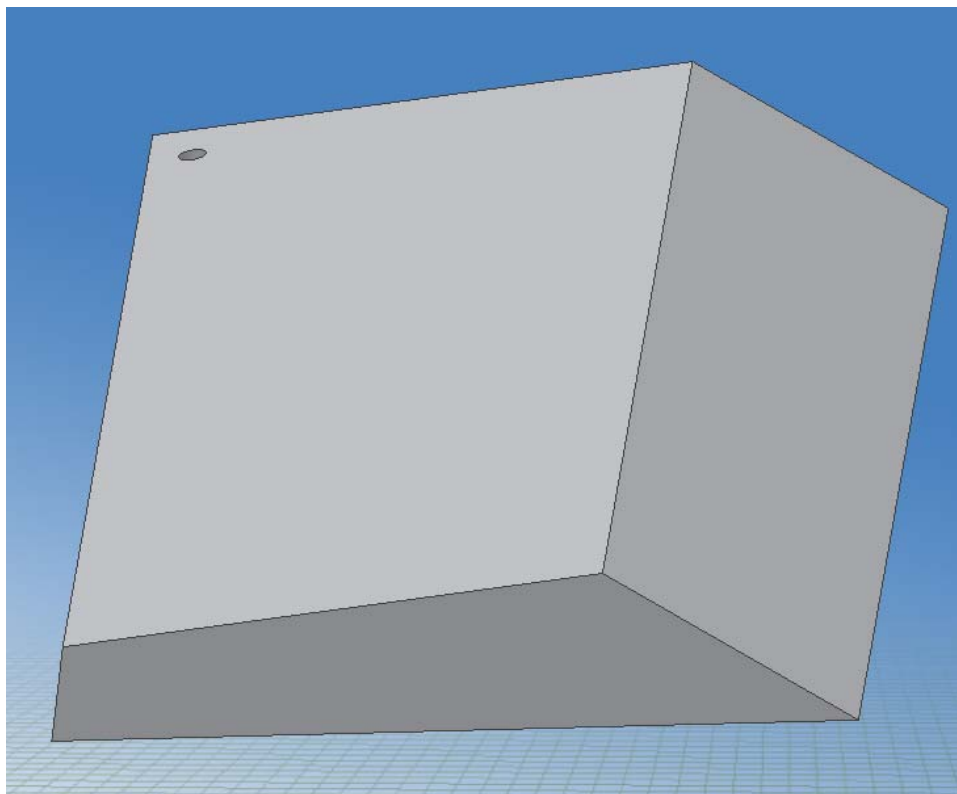
Het resultaat is dit en werd in een mum van tijd uitgerekend:



Waarom kan ik dan niet steeds deze Optimized opzetten?

Dat kan u zeker, behalve wanneer de pattern een variabele dikte zou moeten hebben!

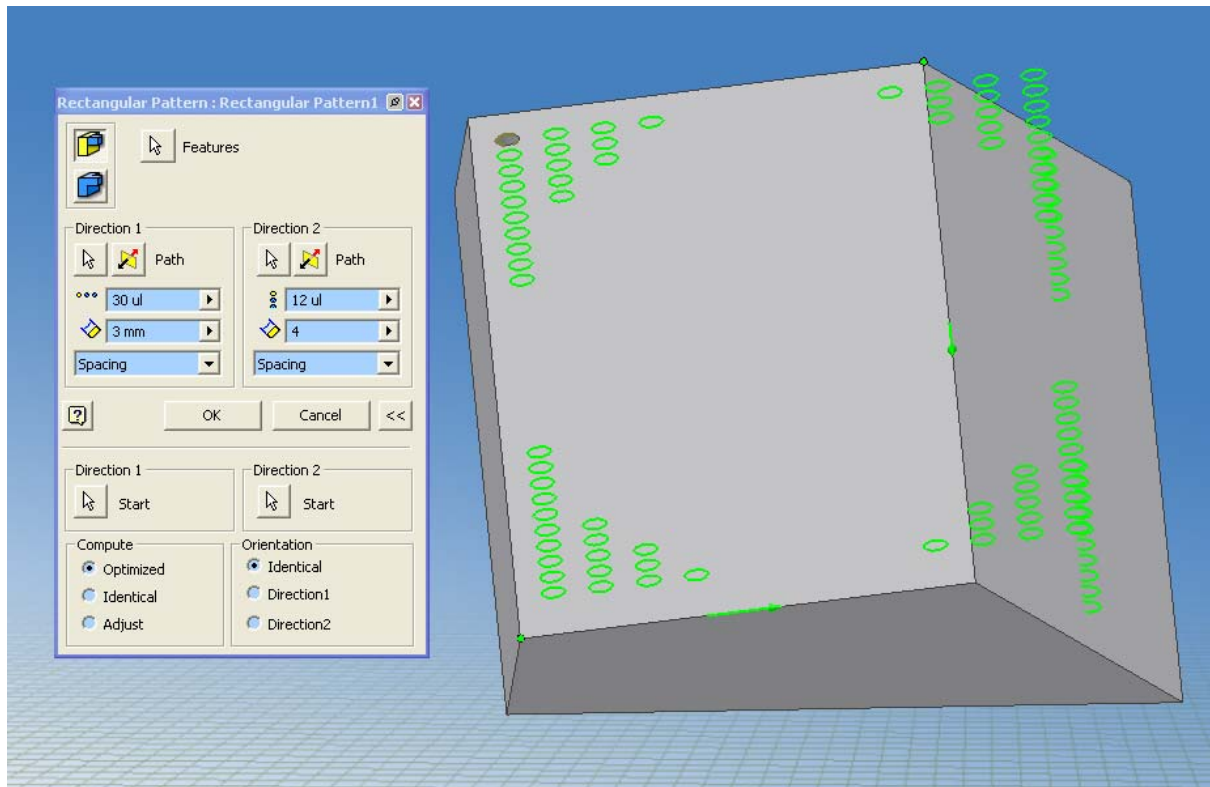
Stel, we maken een part met een gat (trough all!) in dat er zo uit ziet:



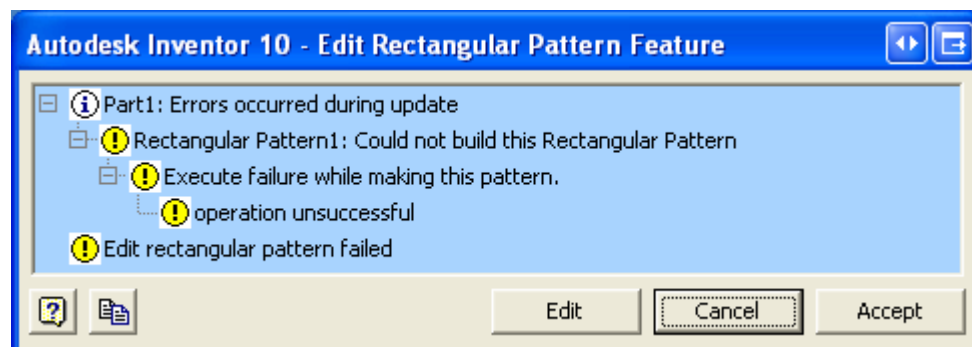
We herhalen alle stappen en komen tot het punt om Optimized te kiezen.

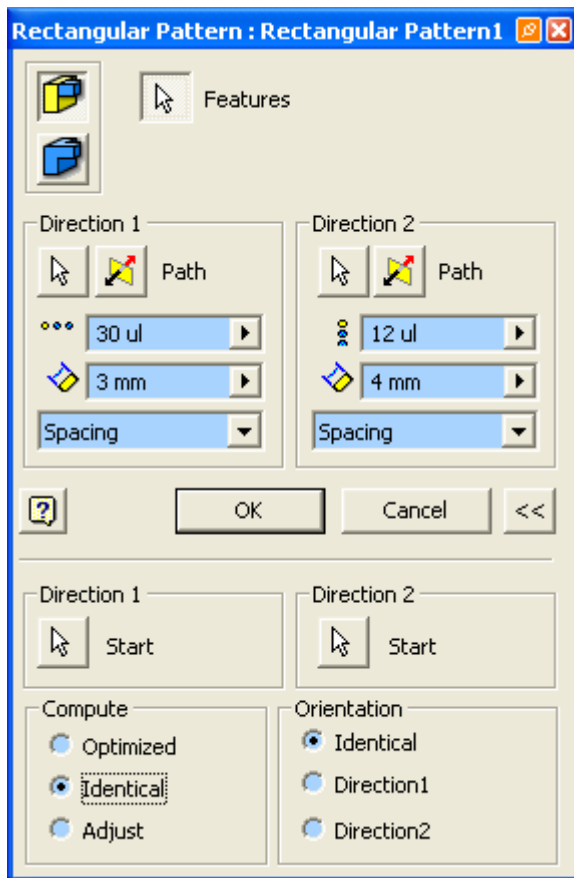
We kiezen voor optimized.

Op het eerste zicht lijkt er niets fout te zullen gaan:



Tot we op OK drukken!

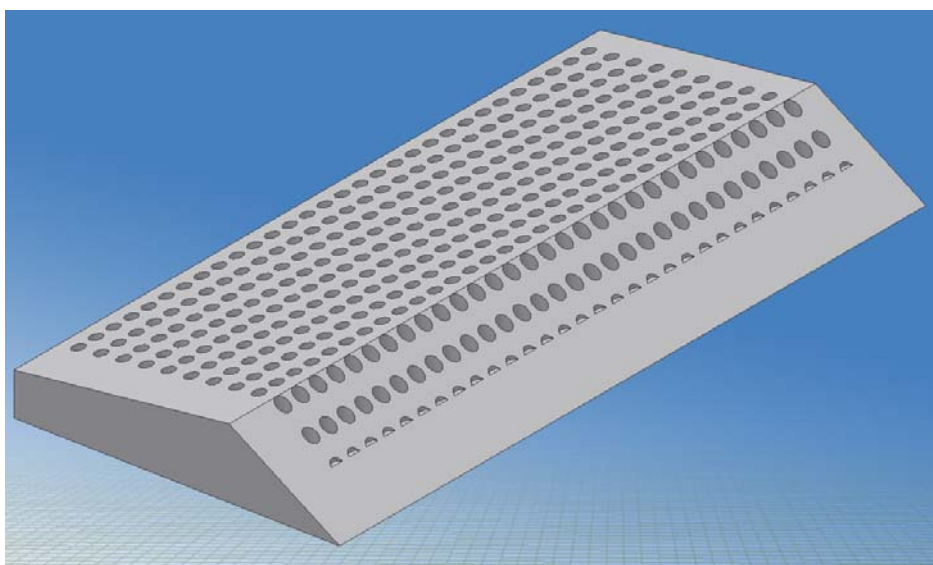




We klikken op Accept en editen ons Rectangular Pattern en zetten de Compute waarde terug op Identical

Vervolgens drukken we op OK

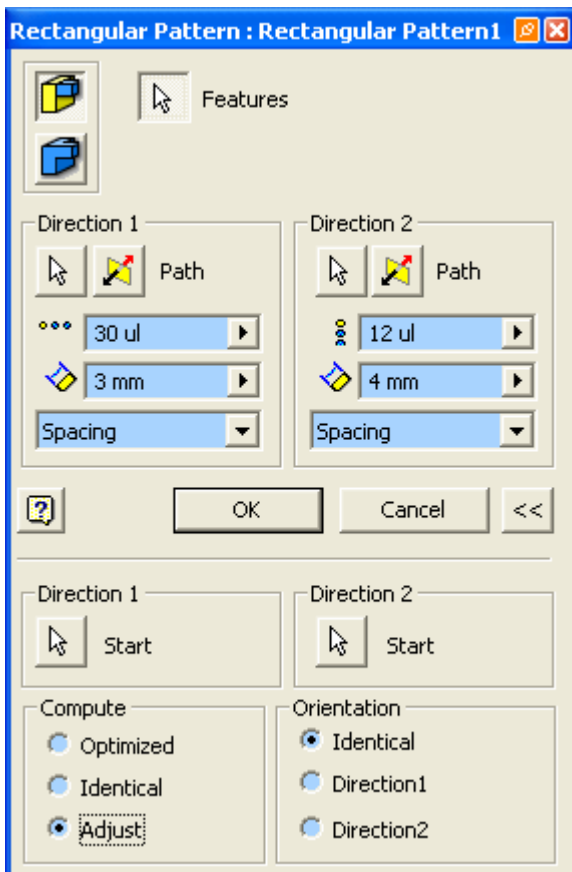
Inventor zal nu wel correct ons pattern maken, naargelang uw diepte van het gat kan het eindresultaat er zo uit zien als u de through all tenminste heeft opgezet in uw hole feature:



Nu zien we dat het wel lukt! De reden hiervoor is:

U kunt de Optimized functie niet gebruiken wanneer de pattern over een variabele dikte loopt!

Nu zijn er nog 2 dingen die we kunnen om alle gaten door ons stuk te laten lopen. Wat het snelste uitgerekend is, is de diepte van het gat aan te passen zodat alle gaten door het stuk lopen.



Een ander mogelijkheid is om terug uw pattern te gaan editen en bij Compute te kiezen voor Adjust:

Beiden geven hetzelfde eindresultaat, alleen geeft het laatste iets meer rekenwerk...

