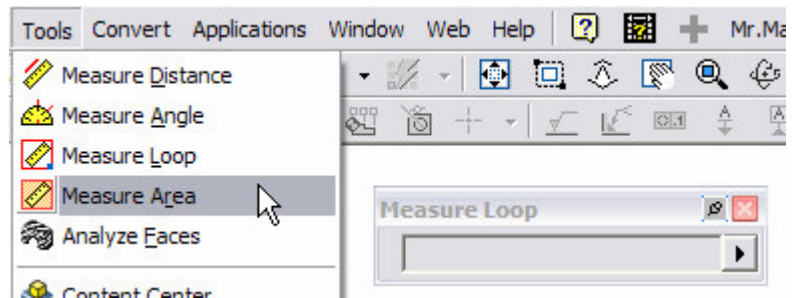


## 1. HOE BEPAALT MEN DE LENGTE VAN EEN LUS IN EEN 2D SKETCH?

De lengte van een 3D sketch lijn kan men eenvoudig meten met de Measure Loop functie:

De lengte van een in een 2D sketch getekende lus meten lukt echter niet met deze Measure Loop functie.



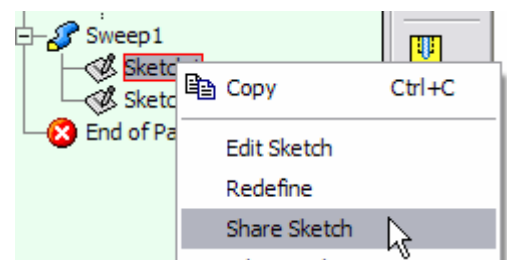
Via een kleine omweg, kan men echter toch de totale lengte door Inventor laten uitrekenen!

Men start bijvoorbeeld met een pijp waarvan het pad getekend is in een 2D sketch:



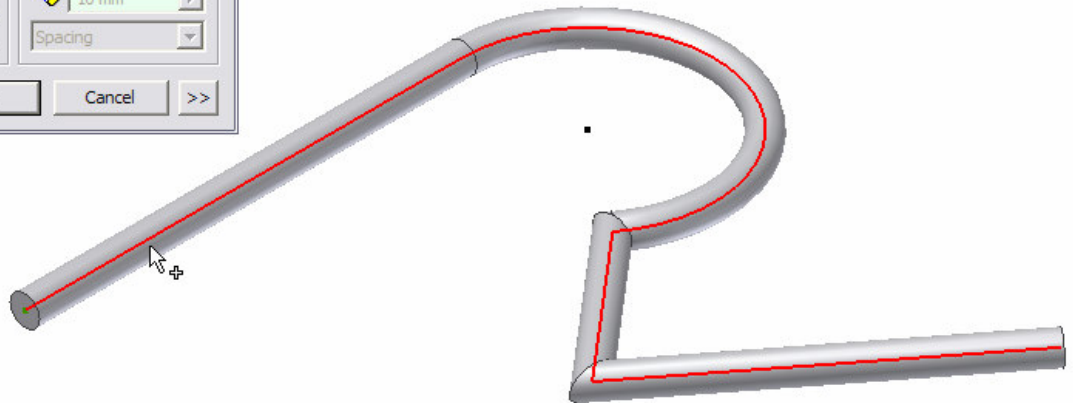
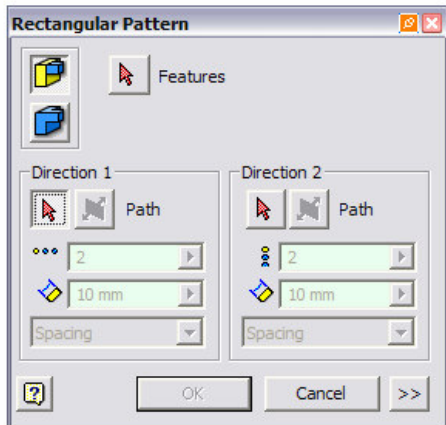
Om de lus te gaan berekenen zet men eerst de sketch waarin men wenst te meten als "shared":

*Tip: Wanneer men nog geen feature op de sketch heeft toegepast moet men deze "Share Sketch" actie niet uitvoeren.*

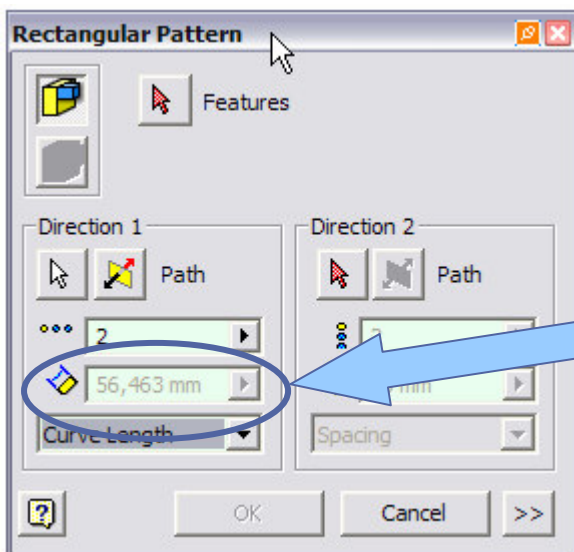
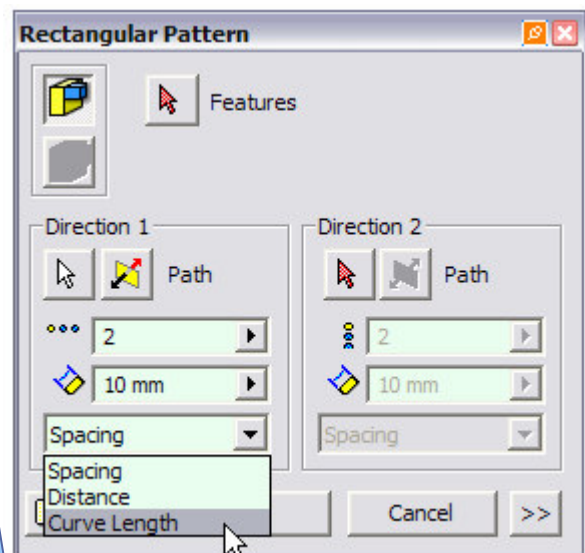




Klik op het commando "Rectangular Pattern"  
Als eerste Path selecteert u de lus:



In de plaats van Spacing kiest men "Curve Length".  
De lengte van de lus wordt in het vakje erboven getoond!



De lengte van de lus in dit geval is dus 56,463mm.